

TASK B: Preparare le tessere per un gioco di ruolo

Ecco un esempio di alcune tessere per il gioco di ruolo su un uccello marino. In seguito alle ricerche fatte, sviluppate nel vostro gruppo il gioco di ruolo sull'animale da voi esaminato.

(ANIMALE.....)

Sono

.....

.....

.....

.....

(ES.: UCCELLO MARINO) Cerco cibo nei mucchi di alghe marine che vengono trascinate sulle spiagge dalle onde e dalle maree. Non mi piace nuotare per il cibo, preferisco aspettare che le mie prede vengano unite in gruppi dalle correnti oceaniche. Cerco di mangiare cibo che è già stato catturato dalle reti (perché disturbarmi a cacciarlo io?) Mi piace mangiare uova di pesce, rotonde e trasparenti. Mi piace costruire il nido nel... in modo da...

TASK C: Il gioco di ruolo con le tessere

Giocate con le tessere e identificate le minacce per gli animali rappresentate dai rifiuti marini

| Animale | Minacciato da: | A causa di: |
|----------------|--|--|
| Uccello marino | Rifiuti galleggianti | Abitudine a cacciare le prede che sono sulla superficie marina |
| | Reti in superficie trascinate dai pescherecci | Abitudine a cacciare pesci che sono già stati catturati dalle reti |
| | Detriti di piccole dimensioni, rotondi e trasparenti | Somiglianza di certi rifiuti alle uova di pesce |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

La 1° casella di valutazione

La parte più interessante dell'attività:

La parte meno interessante dell'attività:

Le parti più difficili da svolgere all'interno dell'attività:

Un'idea che mi è venuta durante l'attività:

